

Benutzerhandbuch

ÖCSV Ligaverwaltung

Anleitung für Mannschaftskapitäne

Willkommen im ÖCSV Liga Center

Der Einstieg in die ÖCSV-Ligaverwaltung erfolgt über die zentrale Internetadresse:

darts.oecsv.at

Über diese Plattform können Mannschaftskapitäne Teams verwalten, Spielberichte erfassen, Ergebnisse einsehen und persönliche Daten verwalten.

Hinweis: Speichern Sie darts.oecsv.at als Favorit in Ihrem Browser, um jederzeit schnell auf die Ligaverwaltung zugreifen zu können.

ÜBERSICHT

	Seite
Willkommen	1
Übersicht	2
Startseite des ÖCSV Liga Centers	3
Anmeldung zur Ligaverwaltung	4
Dashboard des Mannschaftskapitäns	5
Spieler Nachmeldung	6-11
Spieler Neuansmeldung	12-16
DSGVO (Datenschutzgrundverordnung)	17-19
Spielverschiebung beantragen	20-23
Spielbericht eingeben	24-29

1. Startseite des ÖCSV Liga Centers



Beschreibung

Die Startseite dient als zentraler Einstieg in das Liga Center.

Auf dieser Seite finden Sie:

- Team anmelden – Registrierung eines neuen Teams für die nächste Saison.
- Highlights – Anzeige der gemeldeten Highlights der aktuellen Runde.
- Login – Zugang zur Ligaverwaltung für Kapitäne und Ersatzkapitäne.
- Spielplan – Übersicht aller Spieltermine.
- Ergebnisse – Tabellen und Resultate aller Divisionen.
- Oberes Menü – Reglement, Downloads, Kontakte, Kalender, gemeldete Teams und weitere Informationen.

Empfehlung:

Melden Sie sich nur über den Button „Login“ an, wenn Sie Verwaltungsaufgaben durchführen möchten.

2. Anmeldung zur Ligaverwaltung

ACHTUNG!!!
eure Lizenznummer bleibt gleich,
allerdings bekommt ihr für dieses neue
Ligaportal ein neues Passwort

Bei ÖCSV Ligaverwaltung anmelden

Lizenznummer
z.B. 001234 oder Benutzername

Passwort

Anmelden

Lizenznummer & Passwort eingeben und auf "Anmelden" klicken

Beschreibung

Melden Sie sich mit Ihrer Lizenznummer oder Ihrem Benutzernamen und Ihrem Passwort an.

Vorgehensweise:

1. Lizenznummer oder Benutzername eingeben.
2. Passwort eingeben.
3. Auf „Anmelden“ klicken.

Wichtiger Hinweis:

Ihre Lizenznummer bleibt unverändert. Für die neue Ligaverwaltung wurde jedoch ein neues Passwort vergeben.

3. Dashboard des Mannschaftskapitäns

The screenshot shows the UDV Zwettl 1 captain's dashboard. At the top, a navigation bar contains links: Dashboard, Spiele, Kader, Tabelle, Kontakte, Hilfe (Anleitung für Kapitäne), Sabrina Lintner (mein Konto - Passwort ändern), and Abmelden. The main content area is divided into two columns. The left column features a 'NÄCHSTES SPIEL' section showing 'UDV Zwettl 1 vs DC Waidhofen' for 'Runde 1 - 4.9.2026' and a 'KADER' section showing '6' players. The right column has a 'Kontaktdaten der Kapitäne in der aktuellen Division' section. Below these are two sections: 'Spielverschiebung — Termine und Strafpunkte' and 'Spielereinstufung — Auf- und Abstiegsregeln'. A green box highlights the 'Spielverschiebung' and 'Spielereinstufung' sections, with an arrow pointing to a 'REGELN ZUR SPIELVERSCHIEBUNG UND SPIELEREINSTUFUNG' section. Annotations with arrows point to various elements: 'Startseite' to the logo, 'Spiele einzugeben' to the 'Spiele' link, 'Spieler nachmelden, abmelden, DSGVO. Daten der Spieler bearbeiten' to the 'Kader' link, 'Team & Einzelwertung' to the 'Tabelle' link, 'Anleitung für Kapitäne' to the 'Hilfe' link, 'mein Konto - Passwort ändern' to the 'Sabrina Lintner' link, 'Abmelden und zurück zur Startseite' to the 'Abmelden' link, 'nächstes Spiel und die Anzahl deines aktuellen Kaders' to the 'NÄCHSTES SPIEL' and 'KADER' sections, and 'Kontaktdaten der Kapitäne in der aktuellen Division' to the 'Kontakte' link.

Beschreibung

Nach erfolgreicher Anmeldung gelangen Sie auf das Dashboard.

Die wichtigsten Menüpunkte:

- Dashboard – Übersicht über das nächste Spiel und den Mannschaftskader.
- Link zu Spielverschiebung – Termine und Strafpunkte
- Link zu Spielereinstufung – Auf und Abstiegsregeln
- Spiele – Spielberichte erfassen.
- Kader – Spieler anmelden, bearbeiten oder abmelden.
- Tabelle – Mannschafts- und Einzelwertungen anzeigen.
- Kontakte – Ansprechpartner Ihrer Division.
- Hilfe – Kurzanleitung für Kapitäne.
- Mein Konto – Persönliche Daten und Passwort verwalten.
- Abmelden – Sitzung sicher beenden.

Empfehlung:

Prüfen Sie vor jedem Spieltag Ihren Kader und erfassen Sie Spielberichte zeitnah nach Spielende. (spätestens bis Dienstag 12.00 Uhr)

SPIELER NACHMELDUNG

Schritt 1 – Kader öffnen

The screenshot shows the website for UDV Zwettl 1. The top navigation bar includes links for Dashboard, Spiele, Kader, Tabelle, and Kontakte. The 'Kader' link is circled in green, with a green arrow pointing to it from the text 'klick auf "Kader"'. Below the navigation bar, the page title 'UDV Zwettl 1' is followed by 'LR / Landesliga NÖ Nord — Herbst 2026'. There are two main cards: 'NÄCHSTES SPIEL' showing 'UDV Zwettl 1 vs DC Waidhofen' and 'KADER' showing '6' players and 'Union Darts Verein Zwettl' as the venue. Below these are two blue boxes with right-pointing arrows. The first box is titled 'Spielverschiebung — Termine und Strafpunkte'. The second box is titled 'Spielereinstufung — Auf- und Abstiegsregeln' and is highlighted with a green border. A green arrow points from the text 'EINSTUFUNGSREGELN DER SPIELER BEACHTEN!!' to this second box.

UDV Zwettl 1

LR / Landesliga NÖ Nord — Herbst 2026

NÄCHSTES SPIEL

UDV Zwettl 1 vs DC Waidhofen

Runde 1 - 4.9.2026

vorverlegt

KADER

6

Spieler gemeldet

Spiellokal: Union Darts Verein Zwettl

Spielverschiebung — Termine und Strafpunkte

Wann eine Verschiebung erlaubt ist und wann sie einen Strafpunkt kostet

Spielereinstufung — Auf- und Abstiegsregeln

Ligastufen (BU/A/B/C), Auf-/Abstieg und Einstufungsregeln im Überblick

klick auf "Kader"

EINSTUFUNGSREGELN
DER SPIELER
BEACHTEN!!

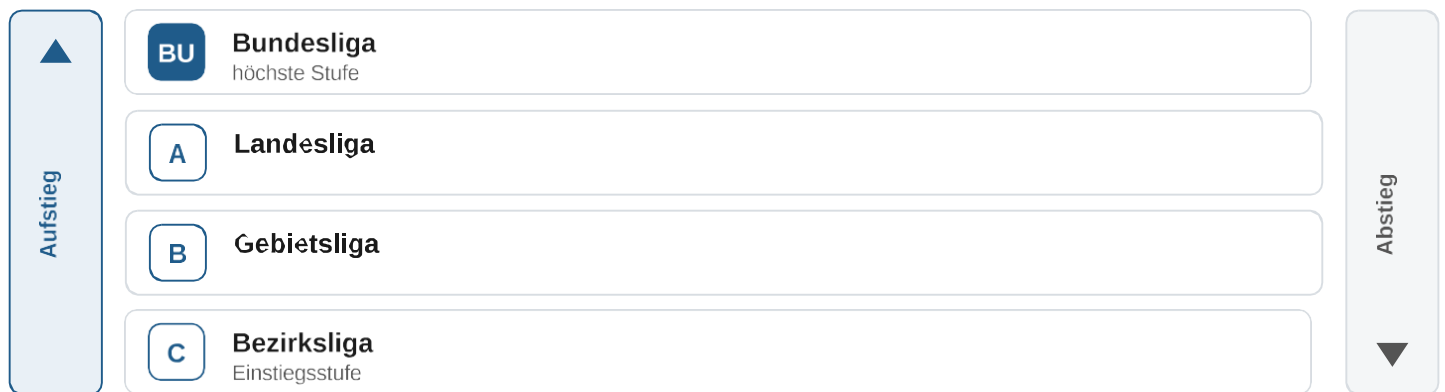
Nach der Anmeldung in der Ligaverwaltung, wählen Sie im oberen Menü den Punkt „Kader“.

Dadurch gelangen Sie zur Mannschaftsverwaltung, in der Spieler hinzugefügt, bearbeitet oder entfernt werden können.

Auf dieser Seite sind ebenfalls die “Spielereinstufung – Auf und Abstiegsregeln” zu finden. Diese müssen unbedingt beachtet werden!

Auf- und Abstiegsregeln – Spielereinstufung

Die vier Ligastufen



Einstieg unten: Neu-Einsteiger sowie pausierte B-/C-Spieler starten in der Bezirksliga (C) – außer sie sind in einem anderen Verband höher eingestuft.

● **↑ Aufstieg** – Meister-Team, +1 Level

● **↓ Abstieg** – Absteiger-Team, -1 Level

Die Regeln im Detail

Aufstieg – Meister-Team

Spieler eines Meister-Teams: +1 Level in der Folgesaison – nur wenn aktiv gespielt. Sonst bleibt der letzte aktive Status. Ausnahme: Landesliga-Meister ohne Bundesliga-Aufstieg behalten ihren Status.

Abstieg – Absteiger-Team

Alle Spieler eines Absteiger-Teams werden in der Folgesaison einen Level tiefer eingestuft.

Fremdverband

Die höchste Einstufung aus anderen Verbänden wird zum ÖCSV mitgenommen. Verstoß: betroffene Spieler 2:0 für den Gegner + Sperre für die laufende Saison.

2-Level-Regel (Wechsel)

Kein Wechsel in ein Team, das zwei Level unter der eigenen Einstufung liegt.

Status im Team

Aktiv im Team gespielt → Status des Teams. Nicht gespielt → letzter aktiver bzw. initialer Status bleibt.

Verfall bei Pause

Bundesliga + Landesliga: verfällt erst nach 9 Jahren.
Gebietsliga: schon nach 1 Saison – außer das Team wurde disqualifiziert. Ganze Mannschaft pausiert & meldet neu → Liga-Leitung entscheidet C oder B.

Meldebeschränkung

Pro Team höchstens: 1 Spieler mit Level-höher-Vorsaison und >30 % Einzel, plus 1 zusätzlicher mit <30 % Einzel.

Ausnahme Liga-Leitung

Die Liga-Leitung kann – mit Zustimmung des ÖCSV-Büros – die Einstufungsregeln aufheben und Spieler nach sportlichen Aspekten zuordnen.

Schritt 2 – Bestehenden Spieler suchen

KADER BEARBEITEN

o Spielernachmeldung eines bestehenden Spielers

Kader — UDV Zwettl 1
LR / Landesliga NO Nord

Kader (6 Spieler)

#	SPIELER	LIZENZ	LEVEL	DSOVO	AKTION
1	Riegler, Thomas	25212	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
2	Riegler, Stefan	25323	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
3	Weninger, Marcel	28843	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
4	Hackl, Mario	29420	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
5	Lintner, Sabrina	29871	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
6	Hehle, Patrik	35240	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen

Bestehenden Spieler suchen + Neuen Spieler anlegen

2. hat ein Spieler bereits beim ÖCSV gespielt, dann wähle "Bestehenden Spieler suchen"

Beschreibung

Klicken Sie auf „Bestehenden Spieler suchen“, wenn der Spieler bereits beim ÖCSV registriert ist.

Schritt 3 – Spieler suchen

KADER BEARBEITEN

3. Vorname + Nachname + Geburtsdatum eingeben und auf "Spieler finden" klicken

Kader — UDV Zwettl 1
LR / Landesliga NÖ Nord

Kader (5 Spieler) Suche schließen + Neuen Spieler anlegen

Spieler über Vorname, Nachname und Geburtsdatum finden. Es wird nur bei genauer Übereinstimmung aller drei Felder ein Treffer angezeigt.

Sabrina Lintner 02.04.1996 Spieler finden

#	SPIELER	LIZENZ	LEVEL	DSOVO	AKTION
1	Riegler, Thomas	25212	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
2	Riegler, Stefan	25323	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
3	Weninger, Marcel	28843	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
4	Hackl, Mario	29428	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
5	Hehle, Patrik	35248	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen

Beschreibung

Geben Sie Vorname, Nachname und Geburtsdatum des Spielers vollständig ein. Klicken Sie anschließend auf „Spieler finden“. Es werden nur exakte Übereinstimmungen angezeigt.

Schritt 4 – Spieler auswählen

KADER BEARBEITEN

Kader — UDV Zwettl 1
LR / Landesliga NÖ Nord

Kader (5 Spieler) Suche schließen + Neuen Spieler anlegen

Spieler über Vorname, Nachname und Geburtsdatum finden. Es wird nur bei genauer Übereinstimmung aller drei Felder ein Treffer angezeigt.

Sabrina Lintner 02.04.1996

Spieler finden Zurücksetzen

Lintner, Sabrina * 1996-04-02 - Lizenz 2987 Auswählen

#	SPIELER	LIZENZ	LEVEL	DSGVO	AKTION
1	Riegler, Thomas	25212	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
2	Riegler, Stefan	25323	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
3	Weninger, Marcel	28043	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
4	Hackl, Mario	29428	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
5	Hehle, Patrik	35248	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen

Sind die eingegebenen Daten korrekt, erscheint der Spieler unter den Vorschlägen.

4. Klick auf "Auswählen" um den Spieler zum Team hinzuzufügen.

Beschreibung

Ist der gewünschte Spieler in der Trefferliste vorhanden, klicken Sie auf „Auswählen“. Der Spieler wird für die Nachmeldung übernommen.

Schritt 5 – Nachmeldung abschließen

KADER BEARBEITEN

Es öffnet sich ein Feld, in dem die Daten des Spielers angezeigt werden. Sollten die Daten nicht mehr aktuell sein, sind die Daten hier zu aktualisieren.

Kader — UDV Zwettl 1
LR / Landesliga NÖ Nord

Kader (5 Spieler)

Spieler über Vorname, Nachname und Geburtsdatum eingeben.

Sabrina

Spieler hinzufügen
Lintner, Sabrina • * 1996-04-02 • Lizenz 29871

Kontaktdaten prüfen. Falsche Angaben kannst du hier korrigieren — die Änderung geht mit der Freigabe an das Büro und ersetzt die Stammdaten erst nach Bestätigung.

Lintner, Sabrina • * 1996-04-02 • Lizenz 29871

Lintner.Sabrina@gmail.com

Telefon

Seyfrieds 84

3860 Heidenreichstein

Abbrechen **Zur Mannschaft hinzufügen**

5. Klicke auf "Zur Mannschaft hinzufügen" um die Spielernachmeldung abzuschließen.

Die Spielernachmeldung wird im Anschluss von den Zuständigen überprüft und freigegeben/abgelehnt.

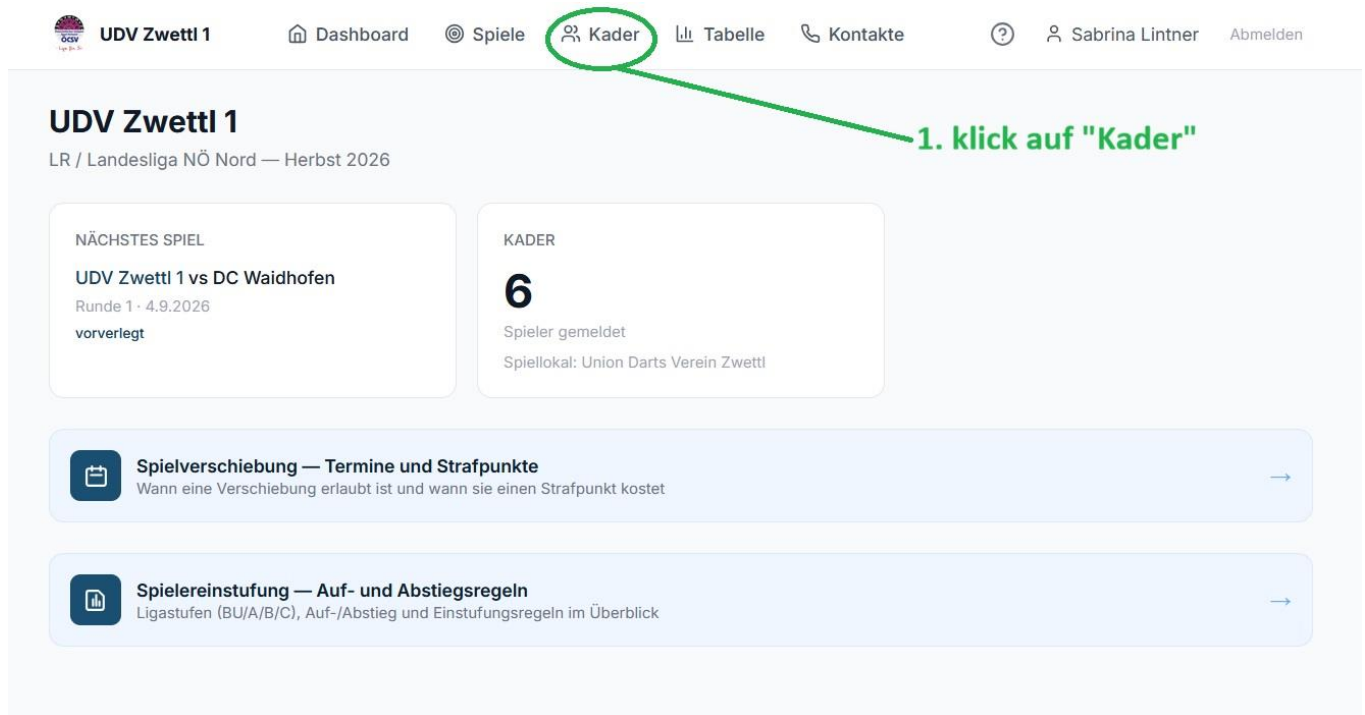
Der Spieler wird per E-Mail über die Freigabe/Ablehnung verständigt.

Beschreibung

Prüfen Sie die angezeigten Kontaktdaten und aktualisieren Sie diese gegebenenfalls. Klicken Sie anschließend auf „Zur Mannschaft hinzufügen“. Die Nachmeldung wird zur Prüfung eingereicht. Nach Freigabe oder Ablehnung wird der Spieler automatisch per E-Mail informiert.

Neuen Spieler anmelden

Schritt 1 – Kader öffnen



The screenshot shows the website for UDV Zwettl 1. The navigation bar at the top includes links for Dashboard, Spiele, Kader, Tabelle, and Kontakte. The 'Kader' link is circled in green, and a green arrow points from the text '1. klick auf "Kader"' to it. Below the navigation bar, the page title 'UDV Zwettl 1' is displayed, followed by 'LR / Landesliga NÖ Nord — Herbst 2026'. The main content area features two cards: 'NÄCHSTES SPIEL' showing 'UDV Zwettl 1 vs DC Waidhofen' for 'Runde 1 - 4.9.2026' and 'vorverlegt', and 'KADER' showing '6' players registered at 'Union Darts Verein Zwettl'. Below these cards are two light blue boxes with icons and titles: 'Spielverschiebung — Termine und Strafpunkte' and 'Spielereinstufung — Auf- und Abstiegsregeln', each with a right-pointing arrow.

Beschreibung

Öffnen Sie die Mannschaftsverwaltung und wählen Sie in der oberen Navigation den Menüpunkt „Kader“. Dadurch gelangen Sie zur Übersicht des Mannschaftskaders.

Schritt 2 – Neuen Spieler anlegen

Klicken Sie auf „+ Neuen Spieler anlegen“. Diese Option verwenden Sie ausschließlich für Personen, die bisher noch nie beim ÖCSV registriert waren.

KADER BEARBEITEN

o Neuen Spieler zum Team hinzufügen

Kader — UDV Zwettl 1
LR / Landesliga NÖ Nord

Bestehenden Spieler suchen + Neuen Spieler anlegen

#	SPIELER	LIZENZ	LEVEL	DSGVO	AKTION
1	Riegler, Thomas	25232	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
2	Riegler, Stefan	25323	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
3	Weninger, Marcel	28843	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
4	Hackl, Mario	29428	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
5	Hehle, Patrik	35240	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
6	Lintner, Sabrina	29871	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen

2. Wird ein Spieler, der noch nie beim ÖCSV angemeldet war, zum Team hinzugefügt, dann klicke auf "+Neuen Spieler anlegen".

Schritt 3 – Anmeldeformular öffnen

Nach dem Klick öffnet sich das Registrierungsformular. Hier werden alle erforderlichen Daten des neuen Spielers erfasst.

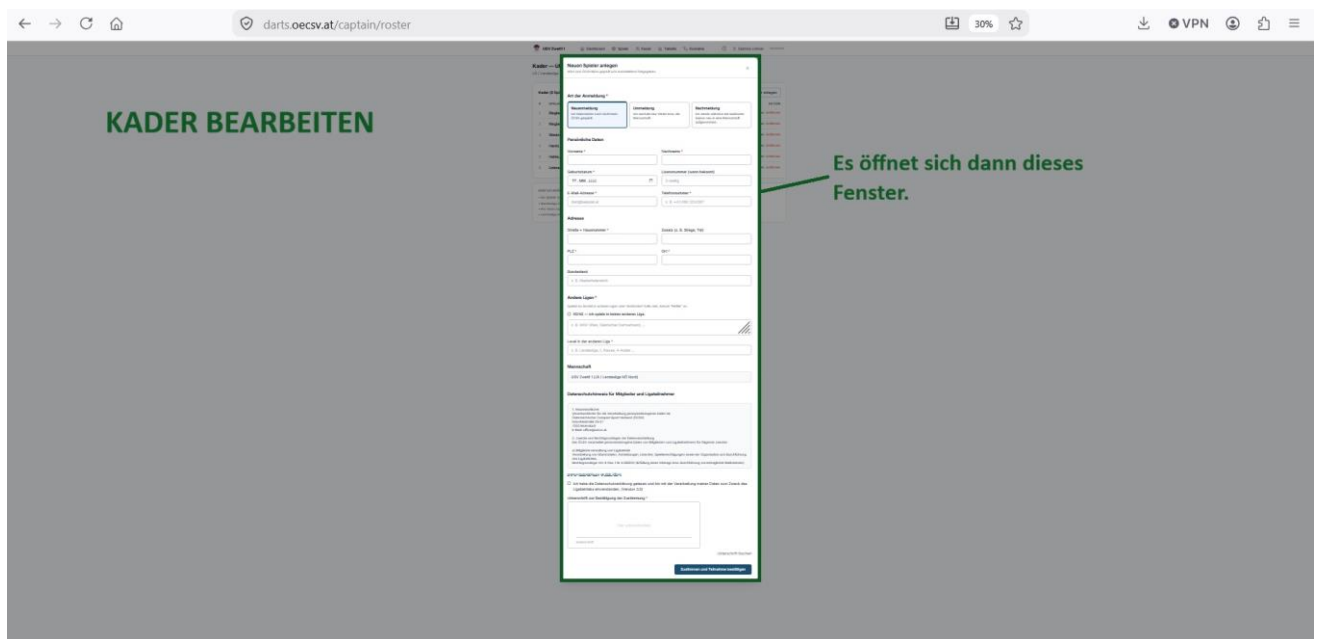


Abbildung 3

Schritt 4 – Persönliche Daten eingeben

Wählen Sie „Neuanmeldung“ aus und tragen Sie die persönlichen Daten vollständig ein: Vorname, Nachname, Geburtsdatum, E-Mail-Adresse, Telefonnummer sowie die vollständige Adresse.

KADER BEARBEITEN

3. Wähle "Neuanmeldung" aus

4. Persönliche Daten + Adressdaten eintragen

Neuen Spieler anlegen
Wird vom ÖCSV-Büro geprüft und anschließend freigegeben.

Art der Anmeldung *

- Neuanmeldung**
Ich habe bisher noch nicht beim ÖCSV gespielt.
- Ummeldung**
Ich wechsele den Verein bzw. die Mannschaft.
- Nachmeldung**
Ich werde während der laufenden Saison neu in eine Mannschaft aufgenommen.

Persönliche Daten

Vorname *
Nachname *

Geburtsdatum *
TT. MM. JJJJ

Lizenznummer (wenn bekannt)
5-stellig

E-Mail-Adresse *
darts@beispiel.at

Telefonnummer *
z. B. +43 660 1234567

Adresse

Straße + Hausnummer *
Zusatz (z. B. Stiege, Tür)

PLZ *
Ort *

Bundesland
z. B. Niederösterreich

Schritt 5 – Anmeldung abschließen

Geben Sie an, ob der Spieler in anderen Verbänden aktiv ist. Kontrollieren Sie die ausgewählte Mannschaft. Lesen Sie gemeinsam mit dem Spieler den Datenschutzhinweis, lassen Sie die Einwilligung vom Spieler unterschreiben und klicken Sie anschließend auf „Zustimmen und Teilnahme bestätigen“.

KADER BEARBEITEN

Andere Ligen *
Spielst du derzeit in anderen Ligen oder Verbänden? Falls nein, kreuze "KEINE" an.
☐ KEINE — Ich spiele in keiner anderen Liga.
A. B. WDV Wien, Österreichischer Dartsverband, ...
Level in der anderen Liga *
A. B. Landesliga, 1. Klasse, A-Kader ...
Mannschaft
UDV Zweit 1 (LR / Landesliga NO Nord)

Datenschutzhinweis für Mitglieder und Ligateilnehmer
1. Verantwortlicher
Verantwortlicher für die Verarbeitung personenbezogener Daten ist:
Österreichischer Compact Sport Verband (OCSV)
Industriestraße 23-27
7000 Eisenstadt
E-Mail: office@oecsv.at
2. Zwecke und Rechtsgrundlagen der Datenverarbeitung
Der OCSV verarbeitet personenbezogene Daten von Mitgliedern und Ligateilnehmern für folgende Zwecke:
a) Mitgliederverwaltung und Ligabetrieb
Verarbeitung von Stammdaten, Anmeldungen, Lizenzen, Spielberechtigungen sowie der Organisation und Durchführung des Ligabetriebs.
Rechtsgrundlage: Art. 6 Abs. 1 lit. b DSGVO (Erfüllung eines Vertrags bzw. Durchführung vertraglicher Maßnahmen)
[Datenschutzerklärung als PDF öffnen](#)
Ich habe die Datenschutzerklärung gelesen und bin mit der Verarbeitung meiner Daten zum Zweck des Ligabetriebs einverstanden. (Version 3.0)
Unterschrift zur Bestätigung der Zustimmung *
Hier unterschreiben
Unterschrift
Unterschrift löschen
Zustimmen und Teilnahme bestätigen

5. Bekanntheit des "Neuen Spielers" über die Teilnahme in anderen Verbänden.

6. Mannschaft auswählen, in der er angemeldet werden soll.

7. Datenschutzhinweis vom "NEUEN SPIELER" durchlesen und unterschreiben lassen.

8. Zustimmung und Teilnahme bestätigen wählen, um die Spielerausschreibung abzuschließen.

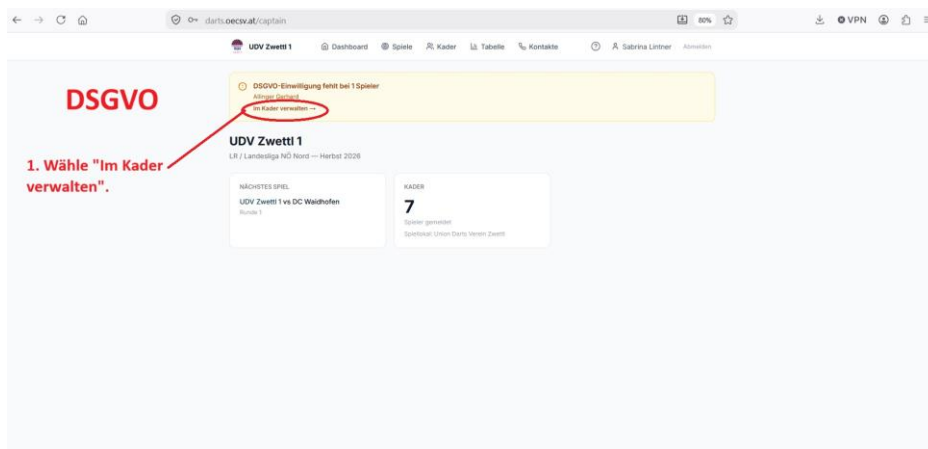
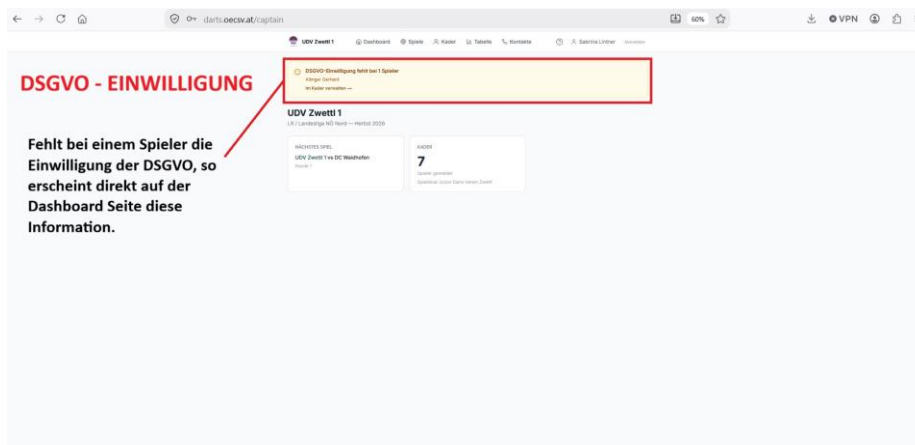
DSGVO - DATENSCHUTZSGRUNDVERORDNUNG

Schritt 1 – Fehlende DSGVO-Einwilligung erkennen und Kaderverwaltung öffnen

Nach der Anmeldung im Liga-Center prüft das Dashboard automatisch, ob für alle gemeldeten Spieler eine DSGVO-Einwilligung vorliegt. Fehlt diese bei mindestens einem Spieler, erscheint ein gelber Hinweis am oberen Seitenrand.

Vorgehensweise:

- Prüfen Sie den gelben Hinweis.
- Klicken Sie auf „Im Kader verwalten“.
- Sie gelangen direkt in die Kaderübersicht, in der der betroffene Spieler bearbeitet werden kann.



Schritt 2 – DSGVO-Status des Spielers prüfen

In der Spalte „DSGVO“ wird der aktuelle Status jedes Spielers angezeigt.

Wenn der Status „Fehlt“ angezeigt wird, stehen zwei Möglichkeiten zur Verfügung:

- „Link kopieren“ – den Link per E-Mail oder WhatsApp an den Spieler senden.
- „Unterschreiben“ – die Einwilligung direkt gemeinsam mit dem Spieler erfassen.

DSGVO

Kader — UDV Zwettl 1
LR / Landesliga NÖ Nord

#	SPIELER	LIZENZ	LEVEL	DSGVO	AKTION
1	Riegler, Thomas	25322	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
2	Riegler, Stefan	25323	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
3	Weninger, Marcel	28043	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
4	Hackl, Mario	29428	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
5	Hehle, Patrik	35248	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
6	Lintner, Sabrina	29671	A — Landesliga	OK	Bearbeiten Entfernen
7	Allinger, Gerhard	31995	B — Gebietsliga	Fehlt	Link kopieren Unterschreiben

In dieser Spalte ist ersichtlich, von welchem Spieler noch die DSGVO Zustimmung fehlt.

2.
Option 1: Wähle "Link kopieren" um ihn als Anhang in WhatsApp oder per E-Mail einfügen und versenden zu können.
Option 2: Wähle "Unterschreiben". Es öffnet sich eine zusätzliche Seite, auf der vom betreffenden Spieler direkt unterschrieben werden kann.

EINSTUFUNGSREGELN

- Ein Spieler darf nicht in ein Team wechseln, das 2 oder mehr Stufen unter seiner Einstufung liegt.
- Bundesliga-Spieler mit mehr als 16 Einzelbegegnungen dürfen nicht im C-Level spielen.
- Pro Team max. 1 Spieler mit höherer Einstufung und >30% Teilnahme, plus 1 mit <30%.
- Landesliga-Spieler behalten ihren B-Status auch nach Pausen. C-Level nur mit Genehmigung.

Schritt 3 – DSGVO-Einwilligung abschließen

Beide Optionen führen zur DSGVO-Einwilligungsseite.

Der Spieler muss:

1. die Datenschutzerklärung lesen,
2. das Kontrollkästchen aktivieren,
3. im Unterschriftenfeld unterschreiben,
4. auf „Einwilligung unterschreiben“ klicken.

Nach erfolgreicher Bestätigung wird der DSGVO-Status im Kader automatisch auf „OK“ gesetzt.

DSGVO

Option 1 & Option 2
führen beide zu dieser Seite.

Datenschutzhinweis für Mitglieder und Ligateilnehmer
OCSV – Österreichischer Club für Softdarts-Vereine

Spieler:
Gerhard Allinger

Vollständige Datenschutzerklärung (PDF) [Herunterladen](#)

1. Verantwortlicher
Verantwortlicher für die Verarbeitung personenbezogener Daten ist:
Österreichischer Compact Sport Verband (OCSV)
Industriestrasse 23-27
7000 Eisenstadt
E-Mail: office@oecsv.at

2. Zwecke und Rechtsgrundlagen der Datenverarbeitung
Der OCSV verarbeitet personenbezogene Daten von Mitgliedern und
Ligateilnehmern für folgende Zwecke:

☒ Ich habe die Datenschutzerklärung gelesen und stimme der Verarbeitung meiner
Daten zu.

Unterschrift *

Unterschrift

Unterschrift (Buchen)

Einwilligung unterschreiben

3. DSGVO muss vom Spieler durchgelesen, zugestimmt und unterschrieben werden.

4. Um die DSGVO abzuschließen, wähle "Einwilligung unterschreiben".

Spielverschiebung beantragen

Schritt 1 – Menü „Spiele“ öffnen

The screenshot shows the website for UDV Zwettl 1. The top navigation bar includes links for Dashboard, Spiele (circled with a blue line and labeled '1. Klick auf "Spiele"'), Kader, Tabelle, and Kontakte. The user is logged in as Sabrina Lintner. The main content area has a header 'UDV Zwettl 1' and 'LR / Landesliga NÖ Nord — Herbst 2026'. Below this are two boxes: 'NÄCHSTES SPIEL' showing 'UDV Zwettl 1 vs DC Waidhofen' and 'KADER' showing '6' players. A blue box highlights the 'Spielverschiebung — Termine und Strafpunkte' section, with an arrow pointing to it from the text '1. Klick auf "Spiele"'. Below this is another section 'Spielereinstufung — Auf- und Abstiegsregeln'. A blue box highlights this section, with an arrow pointing to it from the text 'Regelung der Spielverschiebung beachten!!'. The text 'Spielverschiebung beantragen' is written in large blue letters on the right side of the dashboard.

1. Klick auf "Spiele"

Spielverschiebung beantragen

Spielverschiebung — Termine und Strafpunkte
Wann eine Verschiebung erlaubt ist und wann sie einen Strafpunkt kostet

Spielereinstufung — Auf- und Abstiegsregeln
Ligastufen (BU/A/B/C), Auf-/Abstieg und Einstufungsregeln im Überblick

Regelung der Spielverschiebung beachten!!

- Melden Sie sich mit den Kapitäns-Zugang im Liga-Portal an.
- Wählen Sie in der oberen Navigationsleiste den Menüpunkt „Spiele“.
- Dadurch gelangen Sie zur Übersicht aller Spiele Ihres Teams.
- Auf dieser Seite ist ebenfalls die “Spielverschiebung – Termine und Strafpunkte” – Regelung zu finden. Diese muss unbedingt beachtet werden!

5. Spielverschiebung

Ein Match kann in Abstimmung mit dem gegnerischen Team auf einen anderen Termin verschoben werden. So beantragst du es:

1. Das betreffende Match öffnen.
2. Auf „Verschiebung beantragen“ klicken.
3. Gewünschtes neues Datum + Grund eingeben und abschicken.

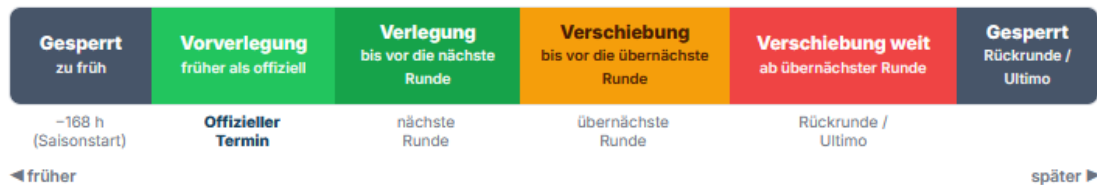
Der Gegnerkapitän bekommt eine Benachrichtigung und hat **3 Tage Zeit**, zuzustimmen oder abzulehnen. Bei Zustimmung ist das neue Datum automatisch gesetzt. Bei Ablehnung bleibt der ursprüngliche Termin.

Verschiebungen sind nicht möglich in oder nach der letzten Runde sowie zwischen Hinrunde und Rückrunde.

1. Kapitän beantragt die Terminänderung → 2. Gegnerischer Kapitän bestätigt oder lehnt ab

3 Tage Antwortfrist

WOHIN DARF DER NEUE TERMIN? — GEMESSEN AM OFFIZIELLEN SPIELTERMIN



DIE DREI ARTEN DER TERMINÄNDERUNG

Vorverlegung FOLGENLOS	Verlegung FOLGENLOS	Verschiebung ZÄHLER
Das Spiel wird früher als der offizielle Termin gespielt.	Später, aber noch vor der nächsten Runde — die Runde bleibt praktisch erhalten.	Ab der nächsten Runde oder später. Zählt auf das Verschiebungs-Kontingent des Teams.
Kein Strafpunkt · zählt nicht auf den Zähler · Anzeige: „Vorverlegt“	Kein Strafpunkt · zählt nicht auf den Zähler · Anzeige: „Verlegt“	Strafpunkt möglich (siehe unten) · Anzeige: „Verschoben ... von Team“

WANN KOSTET EINE VERSCHIEBUNG EINEN STRAFPUNKT?

WIEDERHOLUNG	ODER	DISTANZ
Es ist die 2. (oder weitere) Verschiebung des Teams in dieser Saisonhälfte.		Der neue Termin liegt ab der übernächsten Runde — also „weit“ nach hinten.
Die 1. Verschiebung je Halbrunde ist frei.		Gilt immer, egal ob 1. oder 2. Verschiebung.

+1 Strafpunkt

Trifft oder zu, wird automatisch ein Strafpunkt gebucht (Admin kann ihn anpassen/ löschen).

DAS GRATIS-KONTINGENT — 1 VERSCHIEBUNG PRO HALBRUNDE

Hinrunde

Jedes Team darf **1x** straffrei verschieben (ins nahe Fenster).

✓ 1 Verschiebung frei

Jede weitere in der Hinrunde → Strafpunkt.

Rückrunde

Der Zähler **startet neu** — wieder **1x** straffrei.

✓ 1 Verschiebung frei

Reset erfolgt automatisch mit Beginn der Rückrunde.

HARTE GRENZEN — NUR PER ADMIN-OVERRIDE

DER KAPITÄN KANN NICHT BEANTRAGEN:

- Termin **früher** als 168 h vor der 1. Runde
- Termin **nach dem Ultimo** (letzter Landesliga-Termin)
- Hinrunden-Spiel **in die Rückrunde** hinein
- Termin **gleich** dem offiziellen (keine Änderung)

Admin-Override: Bei höherer Gewalt (Todesfall, Naturkatastrophe, internationale Turniere ...) kann die Ligaleitung jede Grenze überschreiben und Strafpunkte anpassen oder löschen.

Schritt 2 – Spiel auswählen

The screenshot shows a web browser at the URL `darts.oecsv.at/captain/matches`. The page title is 'UDV Zwettl 1'. The main content area is titled 'Spiele' and lists several matches under the heading 'AUSSTEHEND (14)'. Each match entry includes the teams, the round, and a 'Verschiebung beantragen' button. A blue arrow points from the text '2. Klick auf "Verschiebung beantragen"' to the first 'Verschiebung beantragen' button. The browser's address bar and various icons are visible at the top.

SPIELVERSCHIEBUNG BEANTRAGEN

Spiele

AUSSTEHEND (14)

UDV Zwettl 1 vs DC Waidhofen
Runde 1 - Heim
Verschiebung beantragen

Team Groß Gerungs vs UDV Zwettl 1
Runde 2 - Auswärts
Verschiebung beantragen

UDV Zwettl 1 vs Flying Bats
Runde 3 - Heim
Verschiebung beantragen

UDV KLM 1 vs UDV Zwettl 1
Runde 4 - Auswärts
Verschiebung beantragen

UDV Zwettl 1 vs DC Die Furchtlosen
Runde 5 - Heim
Verschiebung beantragen

DC Dorfwrthaus vs UDV Zwettl 1
Runde 6 - Auswärts
Verschiebung beantragen

2. Klick auf "Verschiebung beantragen"

- Suchen Sie das Spiel, das verschoben werden soll.
- Klicken Sie unter dem gewünschten Spiel auf „Verschiebung beantragen“.
- Es öffnet sich das Eingabeformular für den Antrag.

Schritt 3 – Antrag ausfüllen und absenden

SPIELVERSCHIEBUNG BEANTRAGEN

Spiele

AUSSTEHEND (14)

UDV Zwettl 1 vs DC Waidhofen
Runde 1 - Heim

Ergebnis eingeben →

Spielverschiebung beantragen

Neues Wunschkdatum *

Tag | Monat | Jahr

Grund (optional)
z.B. Spieler nicht verfügbar, Lokalproblem...

Antrag senden | Abbrechen

Der gegnerische Kapitän hat 7 Tage Zeit zu antworten.

Team Groß Gerungs vs UDV Zwettl 1
Runde 2 - Auswärts
Verschiebung beantragen

UDV Zwettl 1 vs Flying Bats
Runde 3 - Heim
Verschiebung beantragen

UDV KLM 1 vs UDV Zwettl 1
Runde 4 - Auswärts
Verschiebung beantragen

Ergebnis eingeben →

Ergebnis eingeben →

Ergebnis eingeben →

3. Es öffnet sich dieses Feld, anschließend das neue Wunschkdatum + Grund für die Verschiebung eingeben.

4. Antrag senden

Der Gegner hat 7 Tage Zeit zu antworten.

Wird die Spielverschiebung vom Gegner nicht innerhalb der 7 Tage bestätigt, gilt der offizielle Spieltag.

- Geben Sie das gewünschte neue Spieldatum ein.
- Tragen Sie optional einen Grund für die Verschiebung ein.
- Klicken Sie auf „Antrag senden“.
- Der gegnerische Kapitän hat anschließend 7 Tage Zeit, den Antrag zu bestätigen.
- Erfolgt innerhalb von 7 Tagen keine Bestätigung, bleibt der offizielle Spieltermin bestehen.

EINGABE DES SPIELBERICHTS

Schritt 1 – Spielübersicht

The screenshot shows the user interface of the UDV Zwettl 1 portal. At the top, there is a navigation bar with the following items: UDV Zwettl 1 logo, Dashboard, **Spiele** (highlighted with a yellow circle), Kader, Tabelle, Kontakte, a help icon, the user name 'Sabrina Lintner', and 'Abmelden'. Below the navigation bar, the main content area is titled 'UDV Zwettl 1' with the subtitle 'LR / Landesliga NÖ Nord — Herbst 2026'. On the left, there is a box for 'NÄCHSTES SPIEL' showing 'UDV Zwettl 1 vs DC Waidhofen' for 'Runde 1 · 4.9.2026' and 'vorverlegt'. On the right, there is a box for 'KADER' showing '6' players, 'Spieler gemeldet', and 'Spielort: Union Darts Verein Zwettl'. To the right of the 'KADER' box, the text 'EINGABE DES SPIELBERICHTS' is written in red, and below it, '1. klicke auf "Spiele"' is written in red with an arrow pointing to the 'Spiele' menu item. At the bottom, there are two blue boxes: 'Spielverschiebung — Termine und Strafpunkte' and 'Spielereinstufung — Auf- und Abstiegsregeln', both with right-pointing arrows.

Beschreibung

Melden Sie sich im ÖCSV-Ligaportal mit ihrem Kapitänszugang an und wählen Sie im Hauptmenü den Punkt „Spiele“. Dadurch gelangen Sie zur Übersicht aller Begegnungen Ihres Teams.

Schritt 2 – Spiel auswählen

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'darts.oecsv.at/captain/matches'. The page title is 'UDV Zwettl 1'. The navigation bar includes links for 'Dashboard', 'Spiele', 'Kader', 'Tabelle', and 'Kontakte'. The main content area is titled 'Spiele' and lists upcoming matches under the heading 'AUSSTEHEND (14)'. The matches listed are:

- UDV Zwettl 1 vs DC Waidhofen (Runde 1 - Heim)
- Team Groß Gerungs vs UDV Zwettl 1 (Runde 2 - Auswärts)
- UDV Zwettl 1 vs Flying Bats (Runde 3 - Heim)
- UDV KLM 1 vs UDV Zwettl 1 (Runde 4 - Auswärts)
- UDV Zwettl 1 vs DC Die Furchtlosen (Runde 5 - Heim)
- DC Dorfwirtshaus vs UDV Zwettl 1 (Runde 6 - Auswärts)

Each match entry has a yellow button labeled 'Verschiebung beantragen' and a blue button labeled 'Ergebnis eingeben -->'. A yellow circle highlights the 'Ergebnis eingeben -->' button for the first match. A red arrow points from the text '2. klick auf "Ergebnis eingeben"' to this button. To the right of the match list, the text 'EINGABE DES SPIELBERICHTS' is displayed in red.

Beschreibung

Suchen Sie das gewünschte Ligaspiel und klicken Sie rechts auf „Ergebnis eingeben“, um die Eingabe des Spielberichts zu starten.

Schritt 3 – Mannschaftsaufstellung

← → ↻ 🏠 darts.oecsv.at/captain/matches/193159 80% VPN

UDV Zwettl 1 Dashboard Spiele Kader Tabelle Kontakte Sabrina Lintner Abmelden

EINGABE DES SPIELBERICHTS

3. Klick in der Reihenfolge von 1-4 die Spieler an , die in der 1. Runde beginnen.

4. Wähle anschließend den Ersatzspieler aus, indem man rechts neben dem Namen auf "E" klickt.

5. Wenn die Aufstellung von beiden Teams eingetragen ist, klick auf Ergebniseingabe starten.

UDV Zwettl 1
Heim

Runde 1

DC Waidhofen
Auswärts

1. Aufstellung wählen ✓ **Komplett**
Reihenfolge = Position H1-H4 / G1-G4. Die Paarungen ergeben sich automatisch.

UDV Zwettl 1 (4/4)

Riegler, Thomas

Riegler, Stefan

H2: Weninger, Marcel

H1: Hackl, Mario

H3: Lintner, Sabrina

H4: Hehle, Patrik

[← Zurück zu den Spielen](#)

DC Waidhofen (4/4)

G1: Binder, Karl

Dolezal, Walter

G2: Koppensteiner, Christian

G3: Strohmer, Erwin

G4: Nathan, Manuel

Westhaus, Dietmar

Aufstellung Heimteam

1. Klick = H1
2. Klick = H2
3. Klick = H3
4. Klick = H4
5. Klick auf das "E" = Ersatzspieler

Aufstellung Gästeteam

1. Klick = G1
2. Klick = G2
3. Klick = G3
4. Klick = G4
5. Klick auf das "E" = Ersatzspieler

Beschreibung

Wählen Sie die vier Startspieler in der Reihenfolge H1–H4 bzw. G1–G4 aus. Legen Sie anschließend über die Schaltfläche „E“ den Ersatzspieler fest. Sind beide Aufstellungen vollständig, klicken Sie auf „Ergebniseingabe starten“.

Schritt 4 – Ergebnisse Runde 1 - 4

← → ↺ 🏠 darts.oecsv.at/captain/matches/193159 80% VPN

UDV Zwettl 1 Dashboard Spiele Kader Tabelle Kontakte Sabrina Lintner Abmelden

EINGABE DES SPIELBERICHTS

6. Wähle zum Eintragen der Ergebnisse, bei beiden Spielern die jeweiligen Ziffern aus. (0/1/2)

7. Einwechslung des Ersatzspielers

Klicke auf den Ersatzspieler des Teams das einen Wechsel vornimmt.

Spielerwechsel sind dann einzutragen, wenn ein Spieler tatsächlich eingetauscht wird.

Wird der Ersatzspieler für Runde 2 eingetauscht, ist der Wechsel "vor Runde 2" einzutragen.

1. Aufstellung wählen ✓ Komplett
Reihenfolge = Position H1-H4 / G1-G4. Die Paarungen ergeben sich automatisch.

UDV Zwettl 1 (4/4)

Riegler, Thomas

Riegler, Stefan Ersatz

H2: Weninger, Marcel

H1: Hackl, Mario

H3: Lintner, Sabrina

H4: Hehle, Patrik

Aufstellung ändern (Ergebnisse zurücksetzen) Spieleraster neu generieren

DC Waldhofen (4/4)

G1: Binder, Karl

Dolezal, Walter

G2: Koppensteiner, Christian

G3: Strohmmer, Erwin

G4: Nathan, Manuel

Westhaus, Dietmar Ersatz

2. Ergebnisse (20 Spiele, Best-of-3 Sätze)

Runde 1 (2/2)

H1 Mario Hackl	0	1	2	0	1	2	G1 Karl Binder
H2 Marcel Weninger	0	1	2	0	1	2	G2 Christian Koppensteiner
H3 Sabrina Lintner	0	1	2	0	1	2	G3 Erwin Strohmmer
H4 Patrik Hehle	0	1	2	0	1	2	G4 Manuel Nathan

Einwechslung vor Runde 2:

UDV Zwettl 1: Stefan Riegler einwechseln DC Waldhofen: Dietmar Westhaus einwechseln

Beschreibung

Tragen Sie für jedes Einzelspiel das Ergebnis ein (0, 1 oder 2). Spielerwechsel werden nur eingetragen, wenn tatsächlich ein Wechsel erfolgt. Erfolgt ein Wechsel z.b. vor Runde 2, wählen Sie den entsprechenden Ersatzspieler aus.

Schritt 5 – Spielerwechsel

EINGABE DES SPIELBERICHTS

8. Es wird dann dieses Feld geöffnet.

Klicke den Spieler an, statt dem der Ersatzspieler eingetauscht werden soll.

2. Ergebnisse (20 Spiele, Best-of-3 Sätze)

Runde 1 (2:2)

H1 Mario Hackl	0	1	2	0	1	2	G1 Karl Binder
H2 Marcel Weninger	0	1	2	0	1	2	G2 Christian Koppensteiner
H3 Sabrina Lintner	0	1	2	0	1	2	G3 Erwin Strohmer
H4 Patrik Hehle	0	1	2	0	1	2	G4 Manuel Nathan

Einwechslung vor Runde 2:

UDV Zwettl 1: Stefan Riegler einwechseln DC Waldhofen: Dietmar Westhaus einwechseln

Wer wird ersetzt?

H1: Mario Hackl H2: Marcel Weninger H3: Sabrina Lintner H4: Patrik Hehle Abbrechen

Beschreibung

Nach Auswahl des Ersatzspielers klicken Sie auf den Spieler, der ersetzt werden soll. Das System übernimmt den Wechsel automatisch für alle noch offenen Begegnungen.

Schritt 6 – Kontrolle der Paarungen

EINGABE DES SPIELBERICHTS

Sobald der Spielertausch eingegeben wurde, werden alle offenen Spiele des ausgetauschten Spielers auf den Ersatzspieler umgeändert.

The screenshot shows the 'UDV Zwettl 1' interface with a navigation bar at the top. The main content area displays game pairings for 'Runde 2' and 'Runde 3'. In 'Runde 2', the first pairing is 'HE Stefan Riegler' (0-0) vs 'G2 Christian Koppensteiner' (0-1). Below it, other pairings are listed. A yellow circle highlights 'HE Stefan Riegler'. Below the pairings, there is a section for 'Einwechslung vor Runde 2:' with a button 'DC Waldhofen: Dietmar Westhaus einwechseln'. In 'Runde 3', the first pairing is 'HE Stefan Riegler' (0-0) vs 'G4 Manuel Nathan' (0-1). A yellow circle highlights 'HE Stefan Riegler'. Below it, other pairings are listed. A section for 'Einwechslung vor Runde 3:' with a button 'DC Waldhofen: Dietmar Westhaus einwechseln' is also visible.

Beschreibung

Prüfen Sie, ob der eingewechselte Spieler in allen folgenden Begegnungen korrekt übernommen wurde. Erfassen Sie anschließend die weiteren Spielergebnisse.

Schritt 7 – Highlights und Speichern

← → ↻ 🏠 darts.oecsv.at/captain/matches/193159 80% VPN

UDV Zwentl 1 Dashboard Spiele Kader Tabelle Kontakte Sabrina Lintner Abmelden

EINGABE DES SPIELBERICHTS

9. Option zur Eintragung der Highlights

Spieler aus der Liste auswählen und das Highlight (180/High Check/-15 Darter) eintragen.

10. ERGEBNIS speichern

DC Waldhofen: Dietmar Westhaus einwechseln

Runde 5 — 501 d.o. Team (1 Gewinnsatz) (1:1)

HE Stefan Riegler / H2 Marcel Weninger 0 1 0 1 G1 Karl Binder / G2 Christian Koppensteiner 0

H3 Sabrina Lintner / H4 Patrik Hehle 0 1 0 1 G3 Erwin Strohmmer / G4 Manuel Nathan 0

Einwechslung vor Runde 6:

DC Waldhofen: Dietmar Westhaus einwechseln

Runde 6 — Cricket Cut Throat (1 Gewinnsatz) (1:1)

HE Stefan Riegler / H3 Sabrina Lintner 0 1 0 1 G2 Christian Koppensteiner / G4 Manuel Nathan 0

H2 Marcel Weninger / H4 Patrik Hehle 0 1 0 1 G1 Karl Binder / G3 Erwin Strohmmer 0

Punkte 1 : 1 Spiele 10 : 10 Sätze 24 : 22

Highlights (optional)
180er, High Checks und X-Darter — nur zur Anzeige, keine Auswirkung auf die Wertung.

+ Eintrag

— Spieler — 180 High Check X-Darter x

Ergebnis speichern

← Zurück zu den Spielen

Beschreibung

Optional können Highlights wie 180er, High Check oder X-Darter erfassen. Klicken Sie abschließend auf „Ergebnis speichern“, um den Spielbericht abzuschließen.